

当時、ひじおか誠先生による「太陽少年ジャンゴ」の漫画も「コロコロコミック」に連載していました。原案 小島秀夫で。あの頃、「ボクタイ」を遊んでくれていた子たちは、今や20代半ばから後半?

Traducir Tweet

「ボクらの太陽」。携帯ゲーム機でさえ屋内で遊ぶ時代。当時はスマホもGPSもなかった。ゲームは全てプログラムの量産コピーなので、ユーザーは同じ内容を遊ぶ。そこにユーザー特有の要素を入れたかった。住む国、地域、季節、遊ぶ場所、時間帯、姿勢。それによって日常生活に密着した遊びが生まれる。

5:37 a.m. · 17 jul. 2020 · Twitter Web App

1 mil Retweets 45 Tweets citados 2,5 mil Me gusta

 $\bigcirc$ 

17



**1** 

## **Personas relevantes**



小島秀夫 **◇** @Kojima\_Hideo



ゲームデザイナー: 僕の体の70%は映画でできている

Condiciones de Servicio Política de Privacidad Política de cookies Información de anuncios Más opciones ••• © 2020 Twitter, Inc.